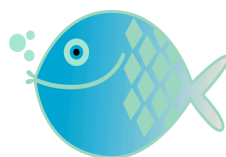
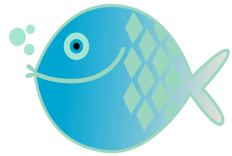


# A GRANDE AVENTURA SUBMARINA



Dia	Manhã 9H30-12H30	Tarde 14H30-17H30
Segunda-feira 6 de julho/ 13 de julho	<b>“As fascinantes criaturas marinhas”</b> Oficina de expressão plástica	<b>“A Menina do Mar - à volta do conto de Sophia Mello Breyner Andersen ”</b> Oficina de culinária e expressão plástica
Terça-feira* 7 de julho/ 14 de julho	<b>Visita à Estação Litoral - Parque das Dunas de Gaia – Centro de Educação Ambiental das Ribeiras de Gaia</b> Saída de campo	
Quarta-feira 8 de julho/ 15 de julho	<b>“O oceano no laboratório”</b> Oficina de ciência	<b>“Adamastor e outros monstros marinhos”</b> Oficina de expressão plástica
Quinta-feira 9 de julho/ 16 de julho	<b>“Búzios, conchas e pedrinhas”</b> Oficina de culinária e expressão plástica	<b>“Era uma vez o Mar”</b> Oficina de ciência e expressão plástica
Sexta-feira 10 de julho/ 17 de julho	<b>“Animais Abissais”</b> Oficina de ciência e expressão plástica	<b>“A Aventura dos Corsários”</b> Jogo de caça ao tesouro

# A GRANDE AVENTURA SUBMARINA



- **“As fascinantes criaturas marinhas”**, oficina de expressão plástica

Medusas, polvos e peixinhos de todas as cores e tamanhos são o tema desta oficina que vai abordar o tema da biodiversidade marinha. Um biólogo marinho convidado vai-te explicar tudo e ainda vais poder criar as tuas próprias criaturas marinhas. Qual é a tua favorita?

- **“A Menina do Mar - à volta do conto de Sophia Mello Breyner Andersen”**, oficina de culinária e expressão plástica

“Era uma vez uma casa branca nas dunas, voltada para o mar...” assim começa o conto “A Menina do Mar”. Partindo desta narrativa, vamos mergulhar no universo da escritora Sophia Mello Breyner Anderson e criar vários cenários abordando temas como a biodiversidade marinha através dos personagens do conto.

- **“Visita à Estação Litoral - Parque das Dunas de Gaia – Centro de Educação Ambiental das Ribeiras de Gaia”**, saída de campo

“Era uma vez uma casa branca nas dunas, voltada para o mar”... assim começa o conto “A Menina do Mar”. Partindo desta narrativa, vamos mergulhar no universo da escritora Sophia Mello Breyner Anderson e criar vários cenários abordando temas como a biodiversidade marinha através dos personagens do conto. \* **Módulo diário**

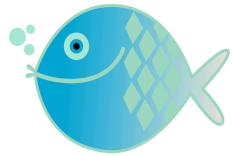
- **“O oceano no laboratório”**, oficina de ciência

Com elementos recolhidos na praia, tais como areia, conchas, seixos e água do mar iremos vestir a “bata de cientista ” e descobrir um fantástico mundo microscópico. Também irás assistir a algumas experiências divertidas com água salgada.

- **“Adamastor e outros monstros marinhos”**, oficina de expressão plástica

Já ouviste falar de lulas gigantes, do famoso Megalodon e do temível Adamastor que dificultou tanto a vida aos descobridores portugueses? Mito ou realidade? Nesta oficina prepara-te para criares o mais terrível monstro dos oceanos.

# A GRANDE AVENTURA SUBMARINA



- **“Búzios, conchas e pedrinhas”**, oficina de culinária e expressão plástica

Sabes porque é que se colocares o ouvido a um búzio ouves o mar? Nesta oficina vais ser um verdadeiro “Naturalista Marinho” e aprender mais sobre as conchas, búzios e pedrinhas encontradas nas praias. Vais também poder criar diferentes adornos e pequenas peças decorativas com estes tesouros naturais encontrados à beira-mar.

- **“Era uma vez o Mar”**, oficina de ciência e expressão plástica

Os mais antigos fósseis de animais encontrados até hoje revelam que a vida provavelmente começou no mar e os nossos antepassados que povoavam os mares do Câmbrio já apresentavam uma enorme biodiversidade. Nesta oficina vamos falar das conhecidas Trilobites, do temível *Anomalocaris* e da bizarra *Opabínia*. No final vais levar para casa um presente com “500 mil anos”.

- **“Animais Abissais”**, oficina de ciência e expressão plástica

Muitos dos animais que vivem nas zonas mais profundas dos oceanos possuem luz própria para poderem capturar as presas. Estas criaturas marinhas são um exemplo no que toca à adaptação do reino animal a ambientes inóspitos e de escassa sobrevivência. Nesta oficina vais-te inspirar em medusas e outras criaturas abissais para criar os mais fantásticos seres luminosos de sempre.

- **“A Aventura dos Corsários”**, jogo de caça ao tesouro

Os corsários e os piratas vivem no imaginário de todos nós. Por isso convidamos-te a embarcar nesta aventura de caça ao tesouro onde não vão faltar armadilhas, quebra-cabeças e claro valioso tesouro. Preparado para a grande aventura?

**\*A Visita Estação Litoral da Aguda e percurso pedonal, dia 7 e 14 de julho (terça-feira), é um módulo diário. A participação na saída de campo requer que as crianças estejam na Reitoria da U.Porto até às 9H00. O regresso está previsto às 18H00.**